

Formation Préparation à la certification Programmer

Durée de la formation : 5 jour(s)

OBJECTIFS

Se préparer à l'examen Expert Gameplay Programmer

PREREQUIS

Maîtrise de Windows impérative. Connaissances d'un logiciel de DAO/CAO et en dessin technique conseillées

Cette formation ne peut être financée que dans le cadre d'un projet d'entreprise (prise en charge entreprise ou OPCO). Les dossiers à financement personnel et CPF ne sont pas pris en compte.

PUBLIC

Dessinateurs projeteurs, techniciens d'étude en mécanique

Formation Préparation à la certification Programmer

Durée de la formation : 5 jour(s)

PROGRAMME

Prototypage rapide de gameplay

Interpréter le document de conception de jeu pour déterminer les fonctionnalités de base du jeu
Plans de prototypage de croquis avant la programmation
Construire un prototype pour illustrer les fonctionnalités de base du jeu
Créer un niveau de base, un personnage, un ennemi NPC et ajouter des contrôles utilisateur
Jouez à votre jeu pour identifier les problèmes
Implémenter des solutions
Identifier les conflits et les solutions au stade du prototype pour améliorer le jeu
Jouer et tester les prototypes de jeux des autres personnes

Mise en oeuvre des services d'Unity

Activer les annonces dans le jeu pour démontrer la connaissance des services d'Unity
Activer les services
Configurer un script simple pour afficher une annonce
Ajouter un système d'interface utilisateur Canvas avec un bouton affichant une annonce
Récompensez le joueur pour avoir visionné l'intégralité de l'annonce
Concevoir l'interface utilisateur à ne pas télécharger
Démontrer la connaissance du placement des publicités Unity pour une expérience optimale du joueur.
Chargez une publicité entre les scènes pour une meilleure expérience de joueur
Démontrer la connaissance des achats In-App Unity de Unity
Autoriser le joueur à acheter des pièces supplémentaire
Configurez des points de collecte de données pour démontrer votre connaissance de Unity Analytics.
Configurez un point de collecte de données pour déterminer les lieux de la mort du joueur
Configurez une collecte de données pour déterminer le nombre de tentatives

Programmation de conception de PNJ

Démontrer la connaissance de la logique et du comportement des PNJ
Ajouter un PNJ à la scène et le faire bouger sur le sol

Formation Préparation à la certification Programmer

Durée de la formation : 5 jour(s)

Démontrer la connaissance des systèmes de comportement d'animation
Faire animer le PNJ de manière appropriée au fur et à mesure qu'il avance dans le niveau
Démontrer la connaissance de la navigation et de la recherche de trajectoire
Améliorer le NavMesh pour soutenir le gameplay
Ajouter des modifications de zone dynamique à la NavMesh
Faire réagir les PNJ aux obstacles
Démontrer la connaissance du système de points de cheminement
Créer un système de points de cheminement pour que les personnages NPC se déplacent naturellement sur le sol
Faire en sorte que les PNJ interagissent avec le joueur s'ils sont à portée
Démontrer la connaissance de la ponte et du placement des PNJ
Faites que votre charge de PNJ apparaisse à la charge de la scène
Optimiser le taux d'apparition des PNJ pour la plate-forme XYZ

Implémentation de l'interface utilisateur

Développer un HUD pour démontrer la connaissance des systèmes de coordonnées de l'interface utilisateur
Créer une mini-carte qui affiche les ennemis entrants
Construire le HUD pour travailler avec différents ratios d'aspect
Créer un menu d'options pour démontrer la connaissance des scripts d'interface utilisateur
Créer une option de menu pour régler le volume
Créer une option de menu pour changer la langue par défaut

Programmation de conception de niveau

Créer un niveau de jeu de base pour démontrer votre connaissance de la conception de niveau à l'aide du projet fourni et de GDD.
Créer un paysage de base avec des éléments visuels et de texture
Configurer le système d'animation pour le PNJ
Ajouter des personnages à votre niveau pour démontrer votre connaissance des configurations physiques
Faire en sorte que le personnage du joueur bouge sur le sol et se heurte à des objets
Faites que le PNJ poursuive le personnage
Faites en sorte que le personnage tire sur des cibles pour démontrer sa connaissance du raycasting
Faites tirer le personnage sur le PNJ pour le tuer
Rendre les objets invulnérables au feu
Démontrer le raycasting en faisant ricocher les

Formation Préparation à la certification Programmer

Durée de la formation : 5 jour(s)

balles à partir des blocs jouets

Remplir le niveau avec les systèmes de particules et les effets

Ajouter des particules aux éléments de la scène

comprend au moins un rendu de piste

Créer des scripts pour déclencher des particules à des moments précis, tels que des coups de feu

Démontrer la connaissance du chargement et du

déchargement de niveaux

Créer un niveau secondaire de base dans votre

jeu et chargez-le

Configurez la cinématique pré-rendue pour

charger entre vos premier et deuxième niveaux

Déterminer le script pour charger la cinématique

déjà rendue

Démontrer la connaissance des préfabriqués

créés par un script lors de l'exécution

Faire apparaître de nouveaux PNJ dans le monde

Instancier des grenades supplémentaires pour le

joueur

Optimisation des performances

Démontrer la connaissance de l'optimisation du rendu pour améliorer le jeu.

Résoudre les problèmes d'optimisation du rendu dans le jeu

Démontrer la connaissance du débogage du jeu

Reconnaître les problèmes de jeu et déboguer

Déboguer les problèmes d'interaction des PNJ

Démontrer une connaissance des différences de plate-forme et de l'impact sur le jeu

Optimiser le jeu pour les plates-formes PC, cible 30fps

Ré-optimisez le jeu pour la VR, ciblez 90 images par seconde

Démontrer la connaissance de l'optimisation de la plate-forme

Optimiser la version PC du jeu pour mobile

Formation Préparation à la certification Programmer

Durée de la formation : 5 jour(s)

Prise en compte du handicap

Pour les personnes en situation de handicap, afin de nous permettre d'organiser le déroulement de la formation dans les meilleures conditions possibles, contactez-nous via notre formulaire de contact ou par mail (formation@access-it.fr) ou par téléphone (0320619506). Un entretien avec notre référente handicap pourra être programmé afin d'identifier les besoins et aménagements nécessaires.

Modalités et moyens Pédagogiques, techniques et d'encadrement mis en œuvre

Répartition théorie/pratique : 45%/55%. Cette formation se compose d'une alternance d'apports théoriques, de travaux pratiques s'articulant autour d'une application fil rouge, de démonstrations, de phases d'échanges entre participants et de synthèses de la part du formateur.

Formation accessible à distance de n'importe où et n'importe quand, via un ordinateur type PC disposant d'une connexion à Internet à haut débit (ADSL ou plus).

Pour assurer un démarrage dans les meilleures conditions au premier jour de la formation, notre service logistique se met systématiquement en relation, en amont, avec vous afin de réaliser un test de validation technique et de vous présenter l'environnement de formation.

Pendant toute la durée de la formation, le stagiaire dispose d'une assistance technique et pédagogique illimitée, par e-mail, avec un délai de prise en compte et de traitement qui n'excède pas 24h. En complément, le stagiaire peut planifier un rendez-vous pédagogique avec un formateur expert afin d'échanger sur des éléments de la formation.

La durée de la formation affichée sur cette page est une durée estimée qui peut varier en fonction du profil du stagiaire et de ses objectifs (notamment s'il souhaite valider sa formation par le passage d'un examen de certification).

Durant la formation, le formateur prévoit :

Des démonstrations organisées en modules et en séquences découpées le plus finement possible, en suivant le programme pédagogique détaillé sur cette page ;

Des énoncés et corrigés de travaux pratiques à réaliser tout au long de la formation ;

Des travaux pratiques sont proposés ; la plateforme prévoit l'environnement technique nécessaire à la réalisation de l'ensemble des travaux pratiques ;

Le formateur valide les connaissances acquises après chaque TP ;

Il est proposé un ou plusieurs livres numériques faisant office d'ouvrage(s) de référence sur le thème de la formation.

Validation et sanction de la formation

Une attestation mentionnant les objectifs, la nature et la durée de l'action et les résultats de l'évaluation des acquis de la formation sera remise au stagiaire à l'issue de sa formation par courrier électronique.

A la demande, il sera délivré un certificat de réalisation.

Type de formation

Professionalisante ayant pour objectif le perfectionnement, l'élargissement des compétences

Moyens permettant de suivre l'exécution de l'action

Le contrôle de la présence des stagiaires sera assuré par la vérification de l'assiduité des participants. Le stagiaire signera une feuille de présence par demi-journée de formation. Celle-ci sera également signée par le formateur.

Modalité d'évaluation des acquis

Durant la formation, le participant est amené à mettre en pratique les éléments du cours par la réalisation de travaux pratiques réalisés sur PC.

La validation des acquis du stagiaire est faite par le formateur à la fin de chaque atelier. Cette validation individuelle est possible du fait du faible nombre de participants par session de formation (6 personnes maximum).

A la fin de la formation, le stagiaire a donc atteint les objectifs fixés par la formation.

En complément, pour les stagiaires qui le souhaitent, certaines formations peuvent être validées officiellement par l'éditeur en passant un examen de certification.

Access it étant centre d'examen ENI, les examens peuvent être réalisés sur demande à distance ou dans nos locaux de Villeneuve d'Aseq.

Les candidats à la certification doivent produire un travail personnel important en vue de se présenter au passage de l'examen, le seul suivi de la formation ne constitue pas un élément suffisant pour garantir un bon résultat et/ou l'obtention de la certification

Assistance Post-Formation

Toute personne ayant suivi une formation avec Access it bénéficie d'une assistance post-formation d'une durée de 1 mois. Ce nouveau service d'accompagnement permet aux stagiaires rencontrant des difficultés dans la mise en œuvre des connaissances acquises de solliciter l'aide de nos formateurs sur des aspects relatifs aux programmes de formation suivis. Pour en bénéficier, il suffit de se rendre sur la page contact de notre site web et de remplir le formulaire. Une réponse est apportée par mail ou par téléphone dans un délai de 48 heures.

Centre d'Examen

Notre centre de formation agréé Qualiopi bénéficie de l'agrément d'ENI et ICDL pour les certifications informatiques. C'est pour nos clients la garantie de pouvoir suivre des formations préparant à des certifications professionnelles.

Aide à l'orientation

Pour chacune des grandes thématiques couvertes par notre offre de formation, nous proposons via nos spécialistes un rendez-vous physique ou téléphonique qui via un diagnostic permettra aux personnes souhaitant être accompagnées dans le choix d'un programme ou dans la définition d'un parcours de formation une orientation vers les programmes les plus adaptés à leurs besoins et à leur niveau.

Aspects Pratiques

Dès leur inscription, les participants sont contactés par nos services qui s'assurent que les débits internet constatés sur le lieu depuis lequel ils souhaitent se former sont suffisants pour suivre la formation dans des conditions optimales.

À l'occasion de cet appel, nos experts s'assurent également qu'ils disposent du matériel nécessaire pour suivre la formation (PC Portable, webcam, Micro-casque..).

Avant le début de la formation, les participants reçoivent un lien leur permettant d'accéder à la classe virtuelle et leurs identifiants personnels de connexion. Un aide à l'utilisation de la solution de visioconférence utilisée leur est également proposée.

Le jour de la formation, ils se connectent à la classe virtuelle depuis leur navigateur internet. Ils voient et entendent le formateur ainsi que les autres participants et peuvent à tout moment communiquer avec eux.

Ils participent aux échanges et réalisent les ateliers dans les mêmes conditions que s'ils étaient en salle. Grâce à nos outils de prise en main à distance, les formateurs peuvent à tout moment prendre la main sur leurs postes pour les aider ou vérifier leurs TP.

Tout au long de la formation, les participants peuvent bénéficier de l'assistance immédiate de nos experts en composant le numéro qui leur a été communiqué avant la formation.

Des bilans intermédiaires ont lieu en présence des participants du formateur et du référent pédagogique d'Access it afin de vérifier l'état d'avancement de la session, les difficultés rencontrées et permettre d'éventuels actions correctives.

Bénéfices pour les participants

Se former depuis leur lieu de travail ou leur domicile,

Accéder sans se déplacer à la qualité d'une formation délivrée par un formateur consultant ayant une expérience probante sur le sujet animé.

Bénéficier à distance de la richesse d'une formation interentreprises : échanges avec le formateur et les autres participants, partages d'expériences, ateliers pratiques...

Pouvoir se former en toutes circonstances et notamment en cas d'imprévu.

Bénéfices pour l'entreprise

Optimiser ses budgets en limitant les frais de déplacement et d'hébergement.

Proposer à tous ses collaborateurs, quelle que soit leur situation géographique, des formations de qualité (en Inter comme en Intra).

Limiter les temps de déplacement.

Proposer davantage de choix dans les formations à des collaborateurs peu mobiles.

Assurer la montée en compétences de ses collaborateurs quelles que soient les circonstances